

KAMELEON NEON w poszukiwaniu ja®

3 scenariusze pracy z grą

Materiał do wykorzystania w szkole, w domu i na warsztatach



O grze

KAMELEON NEON w poszukiwaniu ja® to gra edukacyjna, która wspiera rozmowy o tożsamości, emocjach i relacjach. Zamiast rywalizacji oferuje przestrzeń do uważnego spotkania – z samym sobą i z innymi.

Gra oparta jest na pytaniach, niedokończonych zdaniach i zadaniach, prowadzących przez **16 symbolicznych światów rozmowy**, podzielonych na 4 tarcze tematyczne.

WAŻNE! Przeczytaj instrukcję przed użyciem gry

Przed rozpoczęciem pracy z każdym scenariuszem należy **uważnie przeczytać instrukcję dołączoną do gry**.

Dlaczego to ważne?

- instrukcja wyjaśnia sens gry i jej zasady bezpieczeństwa emocjonalnego
- pomaga stworzyć atmosferę akceptacji i zaufania
- chroni uczestników przed presją, oceną i dyskomfortem
- wskazuje, jak prowadzić rozmowy wspierająco i z poszanowaniem granic osobistych
- pokazuje, jak korzystać z tarcz, kart i światów tematycznych

Przeczytanie instrukcji to fundament odpowiedzialnej, uważnej i bezpiecznej pracy z grą.

Wskazówki do wszystkich scenariuszy

- nie zmuszaj do odpowiedzi
 - dawaj czas na ciszę
 - doceniaj każdą wypowiedź
 - podążaj za rozmową, nie za planem
-

O autorce

Dr Stella Strzemecka – badaczka, edukatorka i autorka gry **KAMELEON NEON w poszukiwaniu ja®**. Od wielu lat pracuje z dziećmi, młodzieżą i nauczycielami, tworząc przestrzenie do rozmowy o tożsamości, języku i relacjach. Gra powstała na podstawie badań z dziećmi polonijnymi i była rozwijana oraz testowana przez ponad 5 lat w Polsce i za granicą.

SCENARIUSZ 1

„Każdy jest inny – każdy jest ważny”

Wiek: 6–10 lat | **Czas:** 45 minut

Cele zajęć

Uczeń / uczennica:

- uczy się opowiadać o sobie w bezpieczny, swobodny sposób
- rozwija umiejętność uważnego słuchania innych
- zaczyna rozpoznawać i nazywać emocje
- doświadcza różnorodności w grupie i uczy się ją doceniać

Materiały

- gra **KAMELEON NEON** (wersja 6–10)
 - wybrana tarcza z 4 światami
 - zestaw 20 kart przypisanych do wybranego świata
 - kartki i kredki
-

1. Powitanie (5 min)

Krąg.

Pytanie rozpoczynające:

„Co sprawia, że każdy z nas jest wyjątkowy?”

2. Wprowadzenie (5 min)

Omów zasady:

- brak punktów
- można „pasować”
- słuchamy się uważnie

👉 „To gra rozmowy i ciekawości.”

3. Rozgrywka (20 min)

Każde dziecko po kolei kręci wskazówką i losuje kartę z danego świata. Odczytuje ją osoba prowadząca lub uczestnik / uczestniczka, jeśli czuje się swobodnie. Na treść wylosowanej karty odpowiadają wszyscy chętni.

Mini-refleksja:

„Czy coś Cię dziś zaskoczyło?”

4. Ćwiczenie plastyczne (10 min)

🎨 „**Mój kameleon dziś**” – uczestnicy rysują kameleona NEONa, używając kolorów, które kojarzą im się z ich aktualnym nastrojem lub energią dnia.

5. Podsumowanie (5 min)

👉 „Każdy z nas jest inny – i to jest wartość.”

SCENARIUSZ 2

🌍 „**Kim jestem? Rozmowy o tożsamości**”

Wiek: 11+ | Czas: 45–60 minut

🎯 Cele zajęć

Uczeń / uczennica:

- rozwija refleksję nad sobą i swoim doświadczeniem
- ćwiczy empatię i uważność na innych
- współtworzy atmosferę zaufania w grupie

🌿 Materiały

- gra **KAMELEON NEON** (11+)
 - wybrana tarcza z 4 światami
 - zestaw 20 kart z danego świata
-

1. Wprowadzenie (10 min)

Burza skojarzeń: „**Czym jest tożsamość?**”

👉 „To proces, który zmienia się przez całe życie.”

2. Zasady pracy (5 min)

- brak oceniania
 - brak „dobrych” i „złych” odpowiedzi
 - szacunek dla różnych perspektyw
-

3. Rozgrywka (25 min)

Prowadząca lub prowadzący ustala tempo pracy: można odpowiadać indywidualnie albo pracować w kręgu. Uczestnicy kręcą wskazówką, losują świat, a następnie kartę z tego świata. Na treść wylosowanej karty odpowiadają wszyscy chętni.

4. Praca w parach (10 min)

Pytanie:

„Która karta była dziś dla Ciebie najważniejsza – i dlaczego?”

5. Podsumowanie (5 min)

👉 „Niektóre pytania są ważne właśnie dlatego, że nie mają jednej odpowiedzi.”

SCENARIUSZ 3

👥 „Rozmowa, która buduje bliskość”

Dla rodziców i rodzin | Czas: 30–45 minut

🎯 Cele

- pogłębianie relacji dziecko–rodzic
- stworzenie przestrzeni do spokojnej, bezpiecznej rozmowy
- lepsze poznanie siebie nawzajem w codziennym życiu

🧩 Materiały

- gra **KAMELEON NEON** (wersja 6–10 lub 11+)
 - wybrana tarcza z 4 światami
 - zestaw 20 kart z danego świata
-

1. Wprowadzenie (5 min)

👉 „To nie jest gra o wygrywaniu – to czas na bycie razem.”

2. Rozgrywka (20–30 min)

Każda osoba kręci wskazówką i losuje kartę z wylosowanego świata.
Na treść wylosowanej karty odpowiadają wszyscy chętni.

Ważne zasady:

- ✓ brak oceniania
 - ✓ brak poprawiania odpowiedzi
 - ✓ słuchanie do końca
-

3. Moment zatrzymania (5 min)

Pytanie:

„Co było dla Ciebie ważne w tej rozmowie?”

4. Zamknięcie

👉 „Nie musimy wiedzieć wszystkiego o sobie – ważne, że rozmawiamy.”

✦ Na zakończenie

Każda rozmowa może wyglądać inaczej.
I właśnie dlatego jest ważna.



www.kameleon-neon.pl



© Kameleon NEON 2026